

REGLEMENT DES COUPES SECTEUR

Composition des équipes :

- Chaque équipe est constituée de 2 joueurs appartenant au **même club** du Secteur Calais Rural. Eventuellement, un 3^{ème} ou 4^{ème} joueur du même club peut ou peuvent en faire partie. Chaque joueur doit, au sein de **ce club**, évoluer en championnat Ufolep Secteur ou Ufolep Départemental (exclue la FFTT).
- Chaque équipe peut être uniquement masculine ou uniquement féminine ou mixte.
- Pour chaque équipe, le total des classements des 2 joueurs ne peut pas être inférieur à 120 (classement délivré par Casimir au mois de janvier 2007).
- La composition d'une équipe peut changer d'un tour à l'autre. Mais, **aucun joueur d'une équipe ne peut passer dans une autre.**

Organisation de l'épreuve :

- Les rencontres se déroulent par tour. Les équipes gagnantes du 1^{er} tour jouent les tours suivants dans le tableau A, les équipes perdantes du 1^{er} tour jouent les tours suivants dans le tableau B qui sera la coupe de consolation.
- Les équipes perdantes du 2^{ème} tour et des tours suivants sont définitivement éliminées.
- Avant chaque tour, un tirage au sort intégral des rencontres est effectué par les organisateurs.
- le nombre de tours est fonction du nombre d'équipes engagées.
- Le lieu des rencontres se situe chez le club tiré au sort en premier.
- les rencontres se jouent sur une semaine impérativement ; la deuxième semaine est réservée à la collecte des résultats, au tirage au sort du tour suivant et à l'envoi des courriers.
- Deux Coupes sont organisées en même temps : une coupe Adultes (Jeunes et adultes peuvent participer) et une Coupe Jeunes (seuls les jeunes jusqu'aux cadettes et cadets, nés en 90/91).
!!! Un jeune inscrit en Coupe Adultes ne peut pas participer à la Coupe Jeunes !!!
!!! Un jeune inscrit en Coupe Jeunes ne peut pas participer à la Coupe Adultes !!!
- Dans le cas où la Coupe Jeunes ne comporterait que peu d'équipes, elle se déroulerait sous la forme d'un championnat (3 points par victoire, 1 point par défaite, 0 point par forfait).
- en phase finale des Coupes, si seules 3 équipes sont en lisse, elles seront réunies dans une seule poule.

Déroulement des rencontres :

- A chaque rencontre, l'équipe qui reçoit présente les balles et la feuille de rencontre, fournit celle-ci, dûment remplie, au Président du club, puis donne le résultat, le plus rapidement possible, au responsable des Coupes : Daniel Gilliot, soit par téléphone (03 21 82 38 41), soit par **courriel (daniel.gilliot@wanadoo.fr)**
- Les matchs d'une rencontre doivent être impérativement joués suivant l'ordre prévu sur la feuille, **le double se jouant obligatoirement après les 2 premiers simples.**
- Chaque match de la rencontre se termine aussitôt que 3 manches sont gagnées par un joueur (3-0, 3-1 ou 3-2).
- Chaque rencontre se termine aussitôt que 3 matchs sont gagnés par une équipe (3-0, 3-1 ou 3-2).
- Lors d'une rencontre, si une équipe présente plusieurs joueurs (4 maximum), les 2 joueurs qui jouent les 2 premiers matchs (simples), jouent obligatoirement (s'ils ont lieu) les 2 autres matchs simples. Le 3^{ème} et/ou le 4^{ème} joueur ne peut participer qu'au double, et seulement si le total des classements des 2 joueurs du double est supérieur à 120.